

Regulamin Rowerowej gry miejskiej – 13 maja 2023 r.

1. Uczestnikiem gry może być każdy, kto przybędzie z rowerem na miejsce startu, pobierze kartę gry i wpisze na nią swoje dane. Osoby do lat 15 biorą udział pod opieką osoby dorosłej. Liczba kart jest ograniczona, wydawane będą do wyczerpania. Przy rejestracji należy podać imię i nazwisko, adres zamieszkania oraz PESEL (dane do ubezpieczenia) oraz numer SKM (dotyczy słupszczan).
2. Karty gry wraz z kartą odpowiedzi, która znajduje się na drugiej stronie karty będą wydawane w zamkniętych kopertach o godz. 15.00 w dniu 13 maja 2023 r. w Galerii Słupsk – stała wystawa STR „Szprycha” – poziom 0. Otwarcie koperty przed komendą start eliminuje zawodnika z listy uczestników. Mile widziane długopisy. Na kartach odpowiedzi należy wpisywać odpowiedzi bardzo wyraźnie, gdyż niemożliwość odczytania przez komisję zapisu, odpowiedź będzie anulowana (0 pkt.). Za każde poprawne zadanie uczestnik może otrzymać od 1-2 punktów (za bezbłędne wykonanie wszystkich zadań - max 20 punktów).
3. Uczestnicy gry otwierają jednocześnie zamknięte koperty oraz startują z miejsca startu po usłyszeniu komendy START wypowiedzianej przez organizatorów RGM.
4. Gra polega na wpisaniu wszystkich prawidłowych odpowiedzi na kartach odpowiedzi. Kolejność wpisywania jest dowolna.
5. Aby udzielić odpowiedzi, należy zidentyfikować miejsca związane ze Słupskiem według instrukcji i fotografii znajdujących się na karcie gry. W miejscu zadania należy znaleźć kartę z pytaniem, którą poznać można po umieszczonej na niej logo STR „Szprycha” oraz wpisanym obok numerem zadania.
UWAGA! Nie wolno zrywać kart z pytaniami.
6. Wypełnione karty gry z odpowiedziami będą przyjmowane na punkcie mety do godziny 17:00 w dniu imprezy. Miejsce METY znajduje się na karcie gry w postaci zadania (zadanie bez wliczania do punktacji).
7. Stosownie do kolejności przyjmowania kart, organizatorzy będą wpisywać na nich kolejne numery, od najniższego, czyli od „1” w górę: „2”, „3” itd. oraz ilość punktów zdobytych przez zawodnika. W pierwszej kolejności o wygranej decydować będzie ilość zdobytych punktów, a następnie kolejność przybycia uczestnika na metę.
8. Terenem Rowerowej Gry Miejskiej jest obszar administracyjny Słupska
9. Podczas jazdy na rowerze obowiązują przepisy ruchu drogowego.
10. W sytuacjach spornych, ostateczny głos należy do organizatora i nie podlega zaskarżeniu.

